**项目启动文档**

**团队名称：软件工程综合实践六个核桃小组**

**提交时间：2020.4.18**

**团队组成人员：**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 人员 | 角色 | 职责 | 备注 |
| 赵林峰 | 项目经理、  文档编写员 | 负责分配任务和资源，管理软件开发过程，保证团队目标的一致性，确保项目质量，获取需求等。  同时负责编写与项目相关的部分文档。 |  |
| 司枭楠 | 技术经理、  软件工程师 | 确立项目整体结构，对整个项目的技术活动和工作进行领导和协调。  同时负责开发部分软件。 | 由于个人原因，在第一周的空闲时间较少。 |
| 耿自宣 | 配置管理员、  软件质量保障员 | 对开发过程进行版本控制和产品规范。  同时负责测试部分软件功能。 |  |
| 居向前 | 软件质量工程师、软件工程师 | 通过各种测试方法评估软件并报告发现的错误和缺陷。  同时负责开发部分软件。 | 由于个人原因，在四月内的空闲时间较少。 |
| 熊叶伟 | 软件工程师、  技术经理 | 根据需求分析和架构设计来完成软件的具体设计和开发工作。  同时负责帮助技术经理完成任务。 |  |
| 雷然 | 文档编写员、  配置管理员 | 负责编写开发过程中所需文档。  同时帮助配置管理员完成任务。 |  |

**团队建设：**

工作时间表

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 周一 | 周二 | 周三 | 周四 | 周五 | 周六 | 周日 |
| 8:20-  10:00 |  | 全体成员 |  | 熊叶伟 | 雷然、  赵林峰、  居向前、  司枭楠、  熊叶伟 | 全体成员 | 司枭楠、  熊叶伟、 |
| 10:00-12:00 |  | 耿自宣、  熊叶伟、  居向前 |  | 熊叶伟 |  | 全体成员 | 全体成员 |
| 14:00-15:40 |  |  |  | 雷然、  赵林峰、  居向前、  司枭楠、  熊叶伟 |  | 例会 | 全体成员 |
| 15:50-17:30 |  |  |  |  |  | 全体成员 | 全体成员 |
| 19:00-21:35 | 全体成员 |  |  |  | 全体成员 | 全体成员 | 居向前、  司枭楠、  熊叶伟、 |

**沟通计划：**

例会制度：

1. 每周六下午14:00召开例会，根据具体事务分配会议时间，讨论团队进度、完成的任务、遇到的困难、目标修订、达成的共识等，所有成员需在开会前准备好以上内容
2. 每周二晚上上完课后开一个短会分配具体任务

（3）雷然负责会议记录

**沟通规范：**

1、信息共享、透明公开，所有资料为团队集体共有，需上传到版本控制系统上并自行备份，任何变更都需在Q群或钉钉内告知团队所有成员。

2、团队讨论沟通的方式：

1. QQ群：1081885747
2. 钉钉团队：软件工程综合实训团队

**激励制度：**

1. 任务无故拖延，每拖延一天，在群内发5元红包，并予以通报。
2. 任务提前完成并且质量过关，予以表扬且记录。
3. 任务完成质量不过关者，在尽量短的时间内进行修改直至满意。若因此拖延团 队任务进度，在群内予以通报。

**团队成员职责：**

（1）项目经理要完成启动阶段的项目计划

（2）技术经理要初步确定项目的技术方案

（3）配置管理员设定好版本控制的初步规则和代码编写的环境

（4）软件质量保障员要仔细检查配置管理员所做报告并与软件工程师积极沟通

（5）软件工程师要仔细阅读版本控制规则并主动学习版本控制所需技术

（6）文档编写员要详细记录会议进程，同时编写软件开发过程中所需文档

**版本控制规则：**

（1）项目开发过程中所有的所有代码必须上传至Github远程仓库。文档和代码需打包上传至QQ群，先建立相关文件夹再上传，严禁直接上传。

（2）开发人员每周至少更新两次代码，将修改后的代码push到Github库，commit命令注释需认真填写。

（3）开发人员更新或提交代码时如果发现有代码冲突，需立即找代码冲突的相关人员讨论查找原因，严禁直接强制提交。

（4）开发人员提交基线代码时，需要打附注标签。

git tag -a v0.1.0 -m "一段描述"

git push origin v0.1.0

之后注意要push标签到远程仓库

1. 没有通过编译的代码不必提交。
2. v0.1.0是软件初始版本号，并在后续的每次发行时递增次版本号。（参考软件版本命名规则）

注（软件版本命名规则）：

（1）标准的版本号必须（MUST）采用 X.Y.Z 的格式，其中 X、Y 和 Z 为非负的整数，且禁止（MUST NOT）在数字前方补零。X 是主版本号、Y 是次版本号、而 Z 为修订号。每个元素必须（MUST）以数值来递增。例如：1.9.1 -> 1.10.0 -> 1.11.0。

（2）版本号递增规则如下：

①主版本号 X（X.y.z | X > 0）必须（MUST）在有任何不兼容的修改被加入公共 API 时递增。其中可以（MAY）包括次版本号及修订级别的改变。每当主版本号递增时，次版本号和修订号必须（MUST）归零。此版本号由项目组决定是否修改。

②次版本号 Y（x.Y.z | x > 0）必须（MUST）在有向下兼容的新功能出现时递增。在任何公共 API 的功能被标记为弃用时也必须（MUST）递增。也可以（MAY）在内部程序有大量新功能或改进被加入时递增，其中可以（MAY）包括修订级别的改变。每当次版本号递增时，修订号必须（MUST）归零。此版本号可由开发人员决定是否修改。

③修订号 Z（x.y.Z | x > 0）必须（MUST）在只做了向下兼容的修正时才递增。这里的修正指的是针对不正确结果而进行的内部修改。此版本号由开发人员决定是否修改。

**项目启动会议报告：**

项目描述：

一个师生信息分享系统

项目目标：

该系统可以使学校学院师生便捷地分享个人信息、状态、日记和图片等，同时具有一定社会化网络系统特性

交付产物：

一个使用VS编程工具，利用C#语言进行编程的客户端软件或平台

**项目初步计划：**

(1)项目完成时间：

项目预估需要十二周，即2020.6.30结束项目。

(2)每阶段时间安排：

|  |  |
| --- | --- |
| **阶段** | **持续时间（周）** |
| 项目启动阶段 | 1 |
| 第一循环阶段 | 2 |
| 第二循环阶段 | 2 |
| 第三循环阶段 | 2 |
| 第四循环阶段 | 3 |
| 项目部署阶段 | 1 |
| 项目考查 | 1 |